

MATEMÁTICAS DE CERCA

Artemáticas

José M^a
Yturralde (II)

José María Yturralde desarrolla en los años setenta sus *Figuras Imposibles*, que surgen como fruto de la investigación del espacio a través de las nuevas tecnologías. Introduce en España el *arte cibernético*, realizando además trabajos con láser y holografías.

186
2013

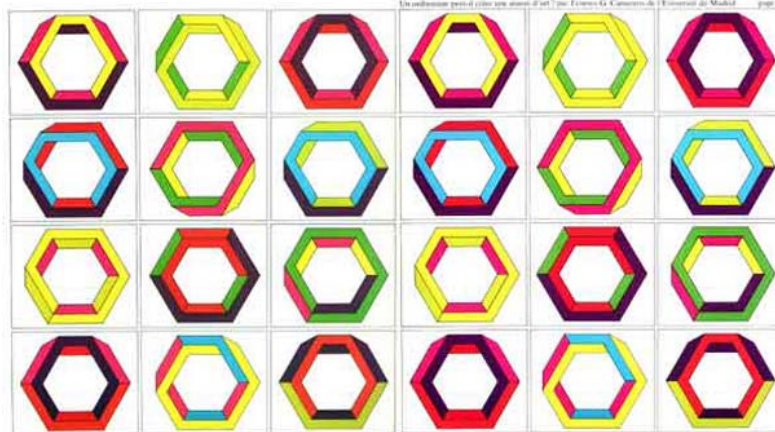


Figura imposible. 1972



Figura imposible. 1973

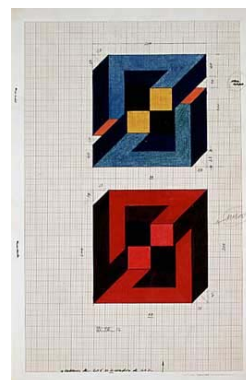
IBM-INFORMATIQUE



IBM-Informatique
Nº1. Paris 1970
Figures
imposibles
construites par un
ordinateur.



Figura imposible,
boceto. 1970



Figuras imposibles,
boceto.
1972

Ningún día sin leer

Ningún día sin pensar

Grupo Alquerque ^{sevilla}