

Juegos de lápiz y papel

HACKENBUSH

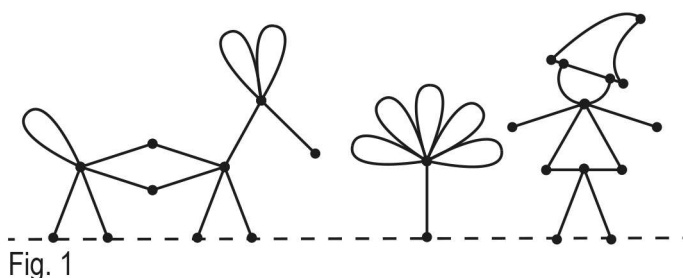
Juego topológico inventado por el matemático John Horton Conway.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices y goma para borrar.
- Los jugadores dibujan una imagen compuesta por puntos unidos por líneas. Una parte de la imagen debe estar unida al suelo, representada por una línea discontinua.



Ejemplos de tableros en la figura 1. Todos los segmentos de línea son del mismo color y cualquiera de los jugadores puede cortarlos.

Reglas de juego:

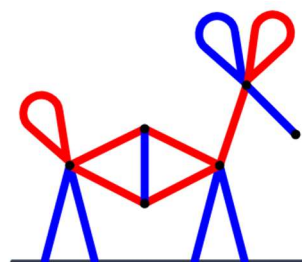
Se sortea el orden de salida.

Cada jugador, en su turno, "corta" (borra) cualquier segmento de línea de su elección. Cada segmento de línea que ya no está conectado al suelo por ningún camino "cae" (es decir, se borra).

Gana la partida el jugador que corta el último segmento.

Variantes:

- **Hackenbush azul-rojo:** cada segmento de línea es de color rojo o azul. Un jugador solo puede cortar segmentos de línea azul, mientras que el otro jugador solo puede cortar segmentos de línea roja.



- **Hackenbush azul-rojo-verde:** cada segmento de línea es de color rojo, azul o verde. Las reglas son las mismas que para Hackenbush azul-rojo, con la estipulación adicional de que cualquier jugador puede cortar segmentos de línea verde.

