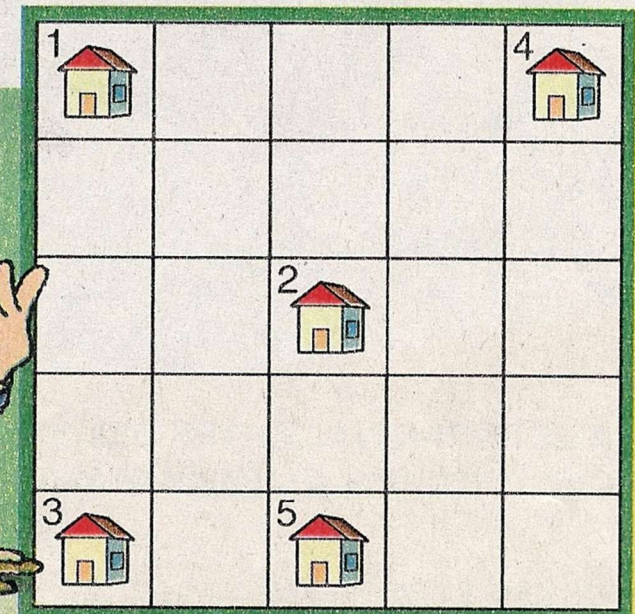


Juegos de lápiz y papel

CÓMETE + EL COCO! A TUS CARTAS, CARTERO!

Este **cartero** tiene que entregar sus cartas en las **cinco casas** que aparecen en el dibujo. ¿Qué camino deberá recorrer para, en orden, de una casa a la otra, teniendo en cuenta que al final del recorrido tiene que haber pasado por todos los cuadros de la plantilla? Coge un lápiz y... ¡a tus cartas, cartero!



Pequeño País – 28/06/1998