

# Juegos de lápiz y papel

## MULTIPLICADOR

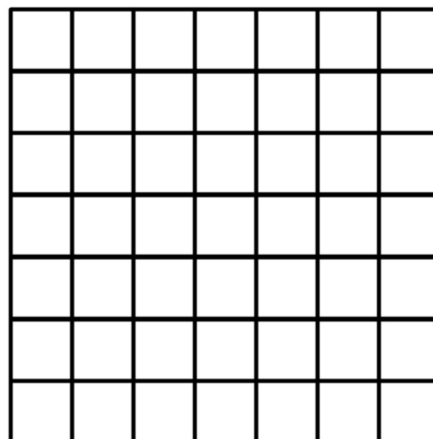
Este juego pertenece al libro “100 juegos estratégicos Mensa” de Walter Joris.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Tablero de 7x7 casillas.



### Reglas de juego:

Por turno, los jugadores inician el juego colocando un 1 sobre cualquier casilla del tablero. Luego en una casilla adyacente (horizontal, vertical o diagonalmente) a su 1 colocado pondrán un 2, y así sucesivamente.

También se puede saltar (no es obligatorio) sobre los números, propios o del contrario, ya colocados. Se puede encadenar varios saltos en un mismo turno. En cada salto, el número se incrementa en una unidad.

En cada turno, los jugadores han de jugar siempre con su número mayor. Si un jugador queda bloqueado y no puede seguir su numeración, pasa el turno y el otro jugador seguirá colocando números hasta que se terminen las celdas que pueda ocupar o quede bloqueado también.

Gana la partida el jugador que alcanza el número más alto.

### Ejemplo de partida:

El jugador verde ha llegado hasta el número 21. El jugador azul gana pues ha alcanzado llegar hasta el número 25.

10	11	12	13	14		
8	9	7	2	15	16	
7	3	1	2	15	9	16
6	3	4	1	8	17	17
6	4	5	10	14	18	18
25	12	5	13	20	19	19
24	11	23	22	21	21	20