

Juegos de lápiz y papel

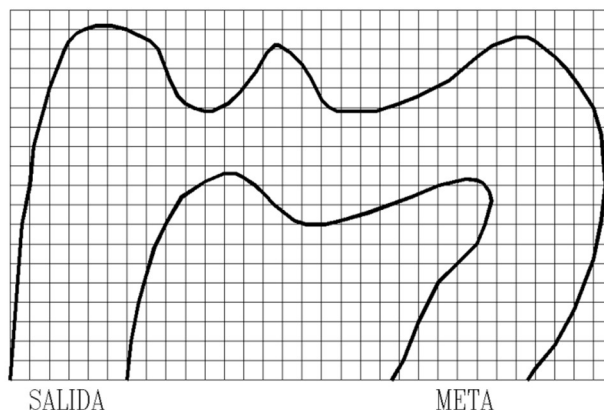
CARRERA DE COCHES

Es un juego de lápiz y papel donde se simula una carrera de coches en un circuito.

Juego para varios jugadores.

Material necesario:

- Un lápiz o bolígrafo de distinto color para cada jugador.
- Papel cuadriculado donde se dibuja un circuito, que será un recorrido entre dos líneas, que ha de tener en su SALIDA una anchura de tantos cuadrados como jugadores. Un ejemplo es el siguiente.

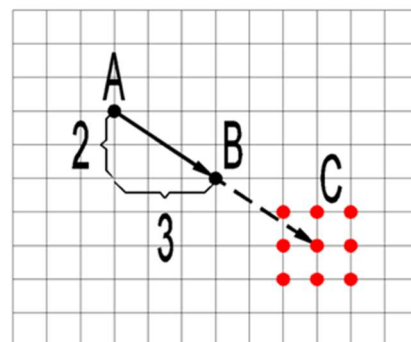


Reglas de juego:

Se sortean tanto la posición como el orden de salida y los participantes colocan sus marcas (puntos) sobre un vértice de la cuadrícula en la línea de SALIDA.

Un movimiento consiste en desplazar el coche un cierto número de casillas en horizontal y en vertical y se representa por una flecha que une los puntos inicial y final del desplazamiento.

En el primer movimiento el coche sólo puede moverse una unidad horizontal o verticalmente, o ambas desde el punto que ocupa en la salida.



En cada movimiento restante el coche se mueve en el mismo sentido y distancia que en su movimiento anterior y puede optar por terminar en el punto correspondiente (denominado punto principal) o en cualquiera de los ocho de su alrededor

Por ejemplo, si un coche se ha movido desde A hasta B (bajando dos unidades y avanzando tres), el siguiente movimiento puede ser de B a C (si mantiene los mismos parámetros) o de B a cualquiera de los ocho puntos que rodean a C.

No se puede llegar a la posición ocupada por otro coche pues significaría una colisión, aunque sí pueden cruzarse los recorridos.

Si el recorrido de un coche sale del circuito ese jugador sufre un accidente y su vehículo ha de ser retirado.

Gana la carrera el primer coche que llega a la META.