

Juegos de lápiz y papel

URBANIZACIÓN

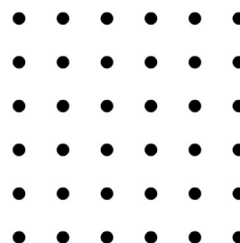
Este juego pertenece al libro “100 juegos estratégicos Mensa” de Walter Joris.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Una rejilla de 6x6 puntos.



Reglas de juego:

Los jugadores se turnan para dibujar líneas. Cada jugador debe escoger entre uno de estos dos movimientos:

- 1.- Dibujar una línea corta que una dos puntos en horizontal, vertical o diagonal.
- 2.- Dibujar una línea recta más larga que una tres puntos en horizontal, vertical o diagonal.

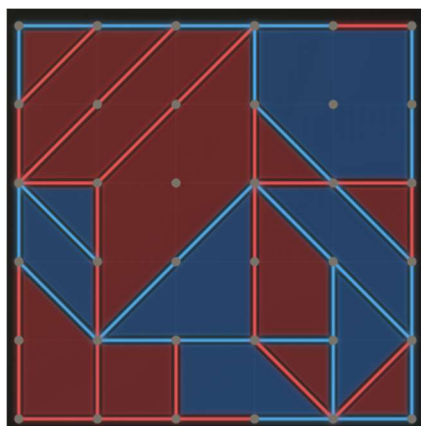
Cuando se cierre una zona con líneas, aunque queden puntos en su interior, esa zona se considera conquistada por el jugador que la ha cerrado y la marcará como suya.

Es obligatorio mover y cerrar las zonas que sean posible.

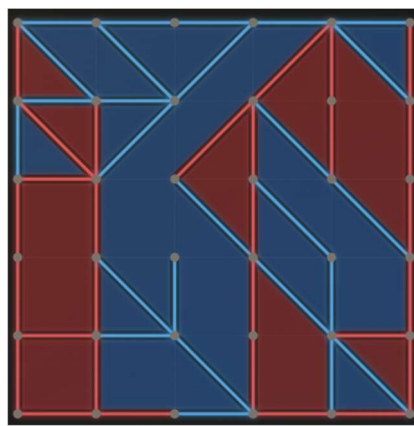
El juego continua hasta que todo el terreno se haya completado.

El jugador que tenga más terreno será el ganador de la partida. Para ello cada cuadrado de lado uno cuenta por 1 punto y cada medio cuadrado por 0,5.

Ejemplos de partida:



Partida en la que el jugador azul consigue 11 puntos y el jugador rojo ha conseguido 14. Gana el jugador rojo.



Partida en la que el jugador azul consigue 15 puntos y el jugador rojo ha conseguido 10. Gana el jugador azul.