

Juegos de lápiz y papel

TRIÁNGULOS EN ZIGZAG

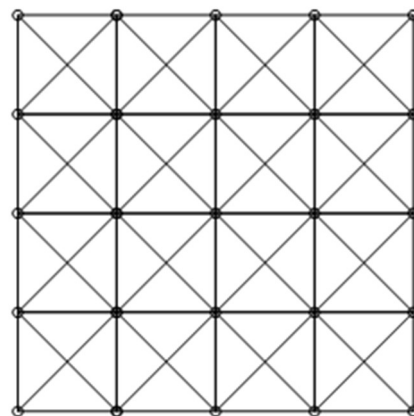
Juego de estrategia, de configuración geométrica.

Juego de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Papel con una retícula cuadrada como la de la imagen.



Reglas de juego:

- Cada jugador, por turno, traza con su lápiz una línea en zigzag; es decir, una línea que parte de un punto de la retícula, cambia de dirección en otro punto cualquiera y termina en otro punto.
- Las líneas no pueden contener más de cinco puntos y han de trazarse sobre las líneas auxiliares de la retícula.
- Una línea no puede trazarse sobre otra línea ya dibujada ni puede atravesar un triángulo ya formado.
- La primera línea de la partida puede comenzar en cualquier punto de la retícula. A partir de la segunda jugada la línea se ha de dibujar a partir del punto de comienzo o de terminación de la línea dibujada anteriormente.
- Cada vez que un jugador consigue cerrar un triángulo lo colorea.
- La partida termina cuando no se puede formar ningún otro triángulo.

Objetivo:

Formar el mayor número de triángulos.

Variantes:

- Señalar el interior de cada triángulo que se forme con 1, 2 o 3 tantos, según que dicho triángulo tenga uno, dos o tres lados de su color. Gana quien más puntos consiga.
- Puntuar cada triángulo formado según el número de triángulos unidad que contenga y gana quien más puntos reúna.

Referencia:

Ferrero, Luis. (1991): *El juego y la matemática*. Madrid, Ed. La Muralla, S.A