

Juegos de lápiz y papel

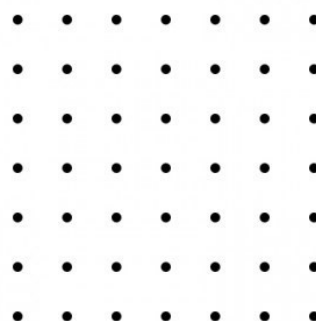
TRAZANDO FIGURAS

Juego de lápiz y papel de configuración geométrica.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Papel con una retícula cuadrada.



Reglas de juego:

El juego consiste en formar rectángulos sobre una retícula cuadrada, teniendo en cuenta las siguientes normas:

Cada jugador, en su turno, traza con su lápiz un rectángulo sobre la retícula.

Los vértices de los rectángulos que se dibujen deben coincidir con los puntos del tablero reticular.

Los vértices de un rectángulo ya dibujado no se pueden utilizar para vértices de un nuevo rectángulo.

Los lados de un nuevo rectángulo no pueden coincidir ni superponerse con otro rectángulo ya trazado; en cambio, sí se pueden cruzar los lados de los diferentes rectángulos.

Objetivos:

Gana el jugador que dibuje el último rectángulo posible sobre el tablero.

Variantes:

Con las mismas reglas formar cuadrados en la retícula cuadrada o triángulos o hexágonos en una trama isométrica.

Referencia:

Ferrero, Luis. (1991): El juego y la matemática. Madrid, Ed. La Muralla, S.A.

Ejemplo de partida:

El jugador rojo ha colocado el último rectángulo posible sobre el tablero.

Gana el jugador rojo.

