

# Juegos de lápiz y papel

## TRAZANDO CUERDAS

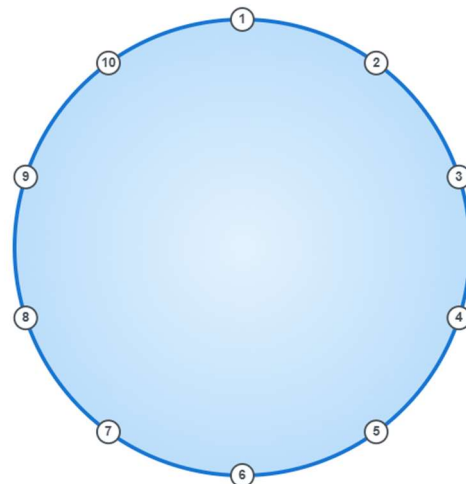
*Juego de estrategia, de configuración geométrica.* Inventado por Rodrigo Jorquera

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Una circunferencia con varios puntos distribuidos uniformemente en ella.



### Reglas de juego:

Se sortea el orden de salida.

El jugador que comienza dibuja una línea recta que conecte dos puntos cualesquiera que no sean adyacentes.

Después, cada jugador, por turno, dibuja una línea recta que conecta dos puntos cualesquiera y **que cruza exactamente una línea previamente dibujada**.

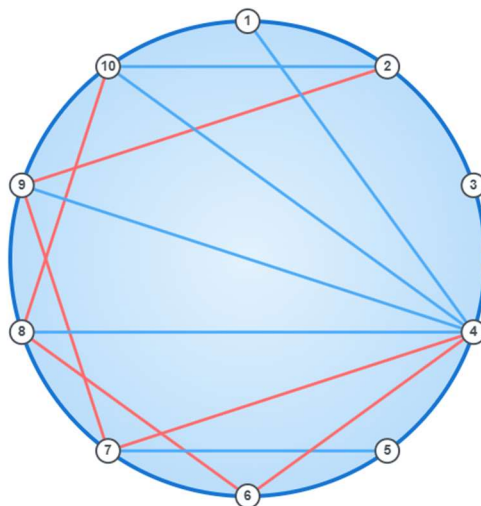
Los puntos adyacentes nunca pueden conectarse entre sí, ya que dicha conexión no cruzaría otra línea. De un punto pueden salir hasta  $n-2$  cuerdas, siendo  $n$  el número de puntos señalados en la circunferencia.

**Gana la partida el jugador que traza la última cuerda.**

### Ejemplo de partida:

Comenzó la partida el jugador rojo.

El jugador azul gana, es el último en trazar una cuerda.



# Juegos de lápiz y papel

## TRAZANDO CUERDAS

