

Juegos de lápiz y papel

TETRIS CON LÁPIZ Y PAPEL

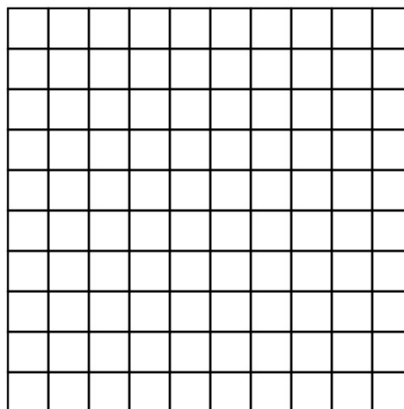
Este juego es una adaptación a lápiz y papel del famoso juego del Tetris, diseñado y programado por Alekséi Pázhitnov en 1984.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario para cada jugador:

- Un lápiz.
- Dos dados.
- Un tablero de 8 x 8 celdas para cada jugador.



Reglas de juego:

Se sorteará quien comienza el juego.

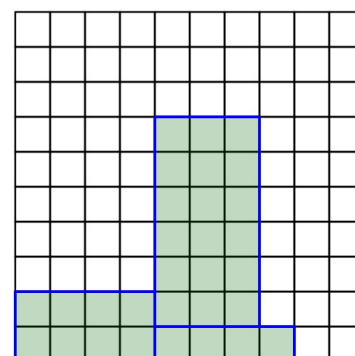
Por turno, cada jugador lanza los dos dados y debe dibujar en su tablero un rectángulo cuyas dimensiones sean los valores obtenidos en los dados.

El primer rectángulo siempre se hará tocando la base de su tablero.

Los siguientes rectángulos que se hagan, en su turno, deben estar en contacto con alguno de los que estén ya hechos en su tablero.

Pierde la partida el primer jugador que toque o traspase la línea superior de su tablero.

En la siguiente imagen vemos la marcha de la partida de uno de los jugadores. Ha obtenido en sus tiradas las siguientes parejas de valores en los dados: 2 y 4, 4 y 1, 3 y 6.



Variaciones:

El tamaño de la cuadrícula puede cambiarse ampliando o disminuyendo sus dimensiones, según se quiera que la partida dure más o menos.