

# Juegos de lápiz y papel

## SENDEROS

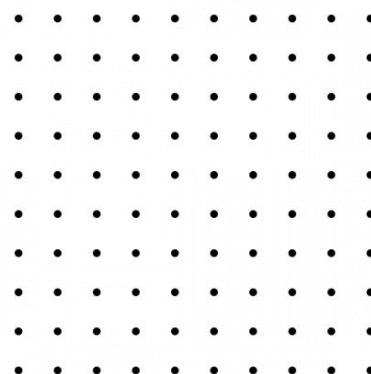
El juego consiste en trazar un camino continuo uniendo dos puntos adyacentes y ortogonales del tablero.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Papel con una retícula cuadrada. La cantidad de puntos depende de la duración que se quiera dar al juego.



### Reglas de juego:

Se sortea el orden de salida.

El jugador que comienza dibuja cualquier segmento que una dos puntos consecutivos del tablero en horizontal o en vertical.

A partir de entonces, por turno, cada jugador traza un segmento uniendo dos puntos consecutivos del tablero en horizontal o en vertical, pero nunca en diagonal. Los segmentos que se tracen tienen que formar un camino continuo y se han de trazar a partir de uno de los extremos del camino ya dibujado..

### Objetivo:

PIERDE la partida el jugador que al colocar su segmento cierra el camino o aquel que queda bloqueado.

### Variante:

GANA la partida el jugador que al colocar su segmento cierra el camino o aquel que queda bloqueado.

### Ejemplo de partida:

El jugador verde comenzó la partida. El jugador azul se ha quedado bloqueado, sin movimiento.

Gana el jugador verde.

