

Juegos de lápiz y papel

PUNTES

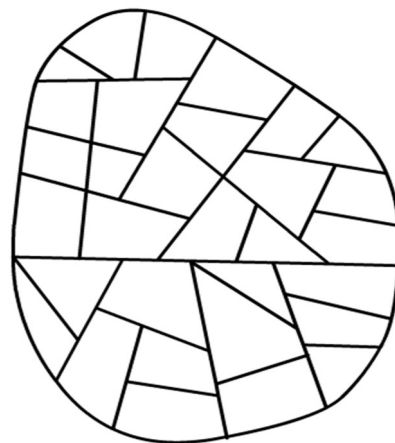
Juego de estrategia, de configuración geométrica.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Tablero: En una hoja de papel, dibuja una forma grande y divídela internamente en 20-30 regiones o áreas (pueden ser círculos, cuadrados o formas irregulares mezcladas para hacerlo más divertido).



Reglas de juego:

Se sortea el orden de salida.

Objetivo: ser el último jugador en poder dibujar un "puente" válido.

El Puente: un puente se crea dibujando una línea que comienza en una región, cruza por una segunda región y termina en una tercera región. Es decir, cada puente debe conectar exactamente tres regiones.

- o Una región (zona) sólo puede ser utilizada una vez.
- o No puedes iniciar, cruzar o terminar un puente en una sección que ya haya sido utilizada.

Final del juego: el juego continúa hasta que no se pueden dibujar más puentes válidos. El último jugador en dibujar un puente gana.

Ejemplo de partida:

El jugador rojo gana, es el último en conseguir formar un puente

