

Juegos de lápiz y papel

CUADRAR

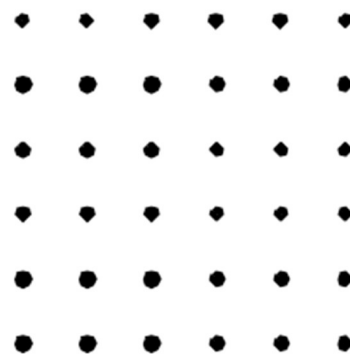
Juego de estrategia, de configuración geométrica.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Trama reticular de 6x6 puntos.



Reglas de juego:

Se sortea el orden de salida.

Cada jugador, por turno, coloca su marca (un círculo de su color) sobre un punto libre del tablero.

El objetivo del juego es formar con sus marcas un cuadrado; es decir, ha de colocar cuatro marcas propias de tal forma que puedan considerarse los cuatro vértices de un cuadrado (de cualquier tamaño y en cualquier posición).

Gana la partida el primer jugador que lo consiga.

Variantes:

Primera: Con las mismas reglas seguir jugando hasta que todo el tablero quede cubierto y, después, contar el número de cuadrados que ha hecho cada jugador.

Segunda: Jugar a no formar cuadrados. Pierde quien primero se vea forzado a construir uno.

Tercera: Cambiar el objetivo a la construcción de otros cuadriláteros como el rombo u otro paralelogramo.

Ejemplo de partida:

El jugador rojo gana, es el primero en conseguir formar un cuadrado

