

Juegos de lápiz y papel

CRAM

Juego de estrategia, de configuración geométrica.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Trama reticular de 6x6 puntos.



Reglas de juego:

Se sortea el orden de salida.

Cada jugador, por turno, traza un segmento uniendo dos puntos contiguos en horizontal o vertical (nunca en diagonal).

En ningún punto pueden coincidir dos segmentos.

Gana la partida el jugador que realiza el último segmento.

Variantes:

Pierde la partida el jugador que realiza el último segmento.

Ejemplo de partida:

El jugador rojo gana, es el último en colocar un segmento.

