

Juegos de lápiz y papel

CINCO PUNTOS

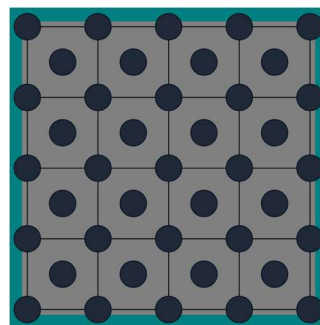
Este juego pertenece al libro “100 juegos estratégicos Mensa” de Walter Joris.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Tablero de 4x4 casillas.



Reglas de juego:

En este juego intervienen las 25 intersecciones formadas por las cinco líneas horizontales y cinco verticales y el centro de las 16 celdas formadas.

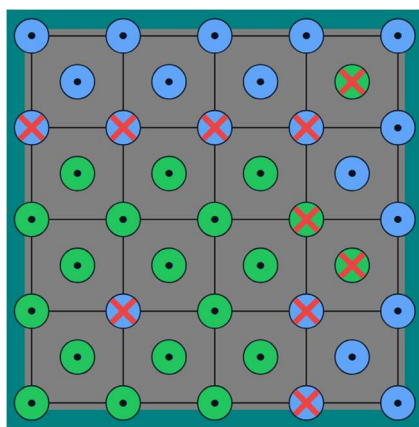
Por turno, cada jugador pone su marca sobre un cruce o sobre el centro de un cuadro.

Cuando las cuatro esquinas de un cuadro y su centro estén marcadas, el jugador que tenga la mayoría de los puntos de su marca tachará los símbolos de su oponente dentro de esa casilla. Una marca tachada del vértice de una celda no se contabilizará en el recuento de otra celda vecina. Si hay empate en puntos marcados en una celda no se tacha ninguno.

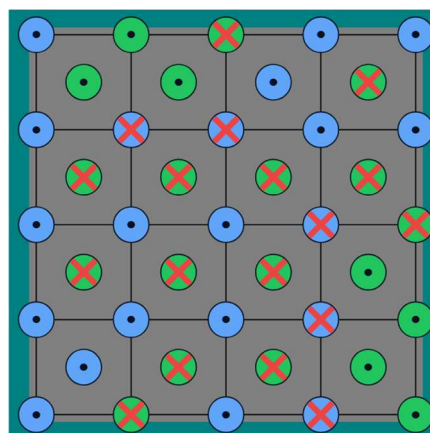
El juego continua hasta que el tablero esté lleno.

Gana la partida el jugador que menos marcas suyas tenga tachadas.

Ejemplos:



Partida en la que el jugador verde tiene 3 marcas tachadas y el jugador azul tiene 7. Gana el jugador verde.



Partida en la que el jugador verde tiene 13 marcas tachadas y el jugador azul tiene 5. Gana el jugador azul.

Juegos de lápiz y papel

CINCO PUNTOS

