

Juegos de lápiz y papel

TACHAR

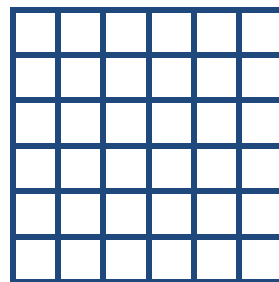
Este juego es una adaptación del juego denominado "ALZA" en el libro "100 juegos estratégicos Mensa" de Walter Joris.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Una cuadrícula de 6x6 celdas.
- Dos lápices o bolígrafos de distinto color.



Reglas de juego:

Este juego consta de dos fases:

Primera fase:

- ◆ Por turno, cada jugador marca con su color cuatro de las celdas del tablero (marcas indicadas con círculos, rojos y azules, en los ejemplos inferiores).

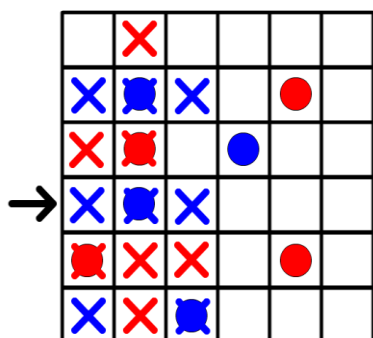
Segunda fase:

- ◆ El primer jugador tacha una casilla vacía o marcada (ya sea con su color o el del contrario).
- ◆ El segundo jugador tacha (lateral o diagonalmente) una casilla, que no esté ya tachada, de las casillas adyacentes a la tachada antes por el primer jugador.

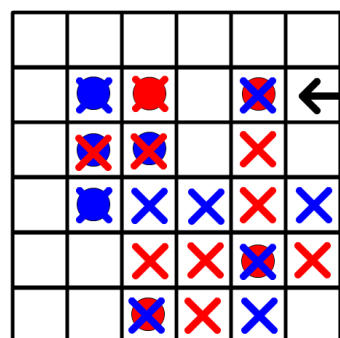
La partida termina cuando un jugador ya no puede tachar ninguna casilla adyacente.

Gana la partida el jugador que haya tachado más casillas marcadas con su color en la primera fase.

Ejemplos:



Ejemplo 1: Partida en la que la flecha negra marca el último movimiento de las azules. Las rojas no pueden jugar más. Las azules ganan 3 – 2.



Ejemplo 2: Partida en la que la flecha negra marca el último movimiento de las azules. Todas las marcas han sido tachadas. Las azules ganan 2 – 1.