

Juegos de lápiz y papel

ORDO

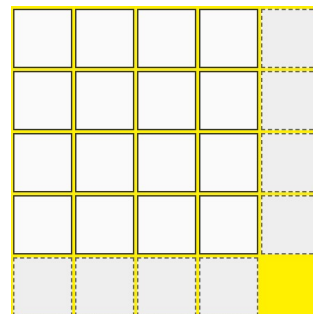
Este juego pertenece al libro "100 juegos estratégicos Mensa" de Walter Joris.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Tablero de 4x4 casillas.



Reglas de juego:

Se deciden cuáles van a ser los cuatro símbolos con los que se va a jugar, por ejemplo: círculo blanco, equis, círculo negro y triángulo ["O", "X", "•", "Δ"].

Para un jugador su tablero serán las cuatro filas y para el otro serán las cuatro columnas.

El juego consiste en dibujar una figura por turno en la casilla que se desee.

Cuando las 16 celdas estén rellenas se contabilizan las mismas figuras que están juntas en la misma fila o columna. La puntuación se anota a un lado del tablero y debajo de él.

Gana la partida el jugador que más puntos consigue.

Ejemplo de partida:

El jugador que juega con las cuatro filas ha conseguido 9 puntos.

El jugador que juega con las cuatro columnas ha conseguido 8 puntos.

Gana el jugador de las filas.

O	O	X	Δ	2
O	O	O	Δ	3
X	Δ	Δ	•	2
Δ	Δ	•	O	2
2	4	0	2	