

# Juegos de lápiz y papel

## OCHO POR OCHO

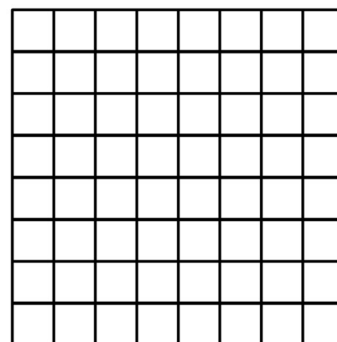
*Juego de estrategia, de configuración geométrica.*

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Una cuadrícula de 8x8 celdas.



### **Reglas de juego:**

- Cada jugador escoge un símbolo identificativo para jugar (por ejemplo, uno juega con "X" y otro con "O").
- El turno de comienzo se hace a suerte.
- Cada jugador, en su turno, dibuja su símbolo en uno de los cuadros del tablero.
- El juego termina cuando se ha llenado todo el tablero. Es entonces cuando se contabilizan los puntos, según el siguiente baremo:
  - Una línea de tres signos iguales vale 1 punto.
  - Una línea de cuatro signos iguales vale 2 puntos.
  - Una línea de cinco signos iguales vale 3 puntos.
  - Una línea de seis signos iguales vale 5 puntos.
  - Una línea de siete signos iguales vale 8 puntos.
  - Una línea de ocho signos iguales vale 13 puntos.
- Los signos se contabilizan una sola vez. Un signo que pertenezca simultáneamente a dos filas se tiene en cuenta una sola vez.

### **Objetivo:**

Conseguir la mayor cantidad de puntos para ganar la partida.

### **Referencia:**

Ferrero, L. (1991). *El juego y la matemática*. Madrid, España. Editorial LA MURALLA S.A.