

Juegos de lápiz y papel

OBSTRUCCIÓN

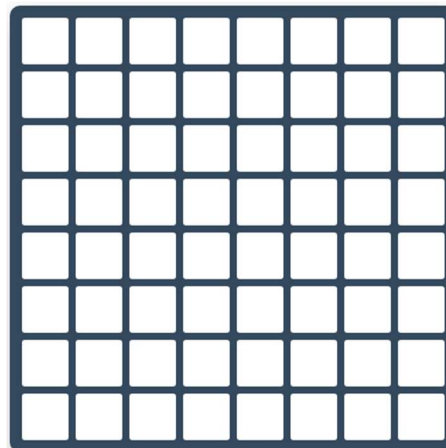
Este es un juego de territorio inventado por László Kozma, un matemático rumano.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Un jugador juega con “O” y el otro con “X”.
- Tablero de $N \times N$ o $M \times N$ celdas, según la duración que se desee dar al juego.



Reglas de juego:

Por turno, Los jugadores escriben su símbolo en una celda vacía. Al colocar un símbolo, se bloquean todas las celdas adyacentes para ambos jugadores, y se puede indicar esto sombreándolas.

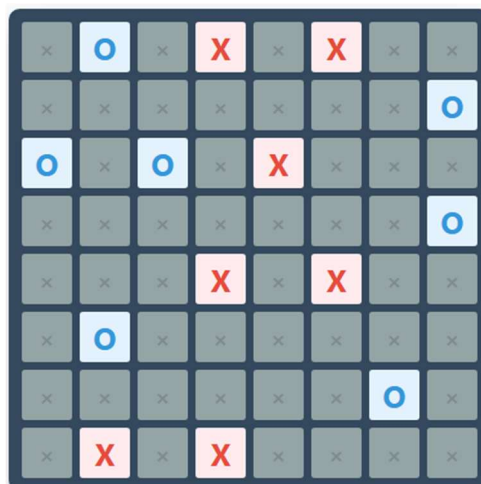
El primer jugador que no pueda colocar su símbolo, pierde

Gana la partida el jugador que realiza la última marca.

Ejemplo de partida:

El jugador azul (O) comenzó la partida.

El jugador rojo (X) coloca el último símbolo y gana la partida.



Investigación:

¿Cómo influyen las dimensiones del tablero en la estrategia ganadora del juego?