

Juegos de lápiz y papel

INFECCIÓN

Este juego se encuentra en el libro “100 juegos estratégicos Mensa” de Walter Joris.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Papel con una cuadrícula de 6x6.

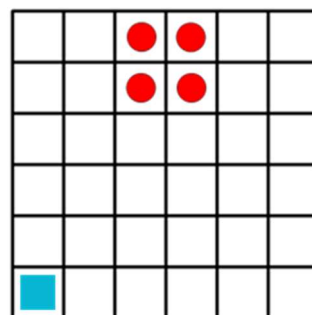


Figura 1

Reglas de juego:

Un jugador comienza con cuatro bacterias dispuestas formando un cuadrado de 2x2 en la parte superior del tablero. El otro comienza con un solo anticuerpo en la casilla inferior izquierda. (figura 1).

Por turno, cada jugador debe añadir un elemento nuevo al tablero, que debe ser adyacente, en cualquier dirección, a los elementos propios ya colocados.

También, cuando sea posible, se puede seleccionar un elemento ya colocado y desde él hacer saltos en cadena sobre las unidades enemigas en cualquier dirección, marcando todas las casillas por las que ha pasado.

Cuando un anticuerpo salta sobre una bacteria esta muere y se tacha del tablero. Pero no al revés; las bacterias no pueden matar a los anticuerpos.

No se puede saltar sobre bacterias muertas.

Si las bacterias consiguen infectar la mitad del tablero (18 casillas) han ganado la partida.

Si el número de anticuerpos más el de bacterias muertas es más de 18, la infección se ha combatido con éxito.

Ejemplo de partida:

Las bacterias son los círculos rojos y los anticuerpos son los cuadrados azules. La infección se ha controlado pues el número de anticuerpos creados más las bacterias muertas son 19.

