

Juegos de lápiz y papel

CUATRO EN RAYA

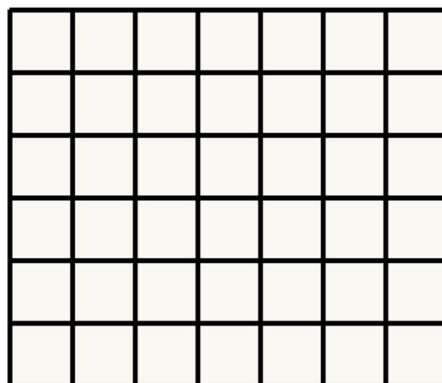
Juego de estrategia, de configuración geométrica. versión bidimensional del clásico Conecta Cuatro.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Una cuadrícula de 7x6, con siete columnas de seis casillas cada una.



Reglas de juego:

Se sortea quien comienza la partida.

Un jugador juega con la marca "X" y el otro con "O".

El primer jugador coloca su marca en la casilla inferior de cualquier columna. Por turnos, los jugadores marcan en cualquier columna, siempre que sea en la casilla más baja posible.

Gana la partida el primer jugador que consiga cuatro sus marcas en línea recta, ya sea vertical, horizontal o diagonalmente.

Ejemplo de partida:

Gana el jugador con la marca "O" al conseguir colocar cuatro de sus marcas en línea.

