

Juegos de lápiz y papel

COLECTOR

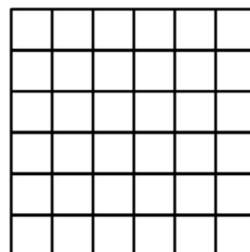
Este juego pertenece al libro “100 juegos estratégicos Mensa” de Walter Joris.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Tablero de 6x6 casillas.



Reglas de juego:

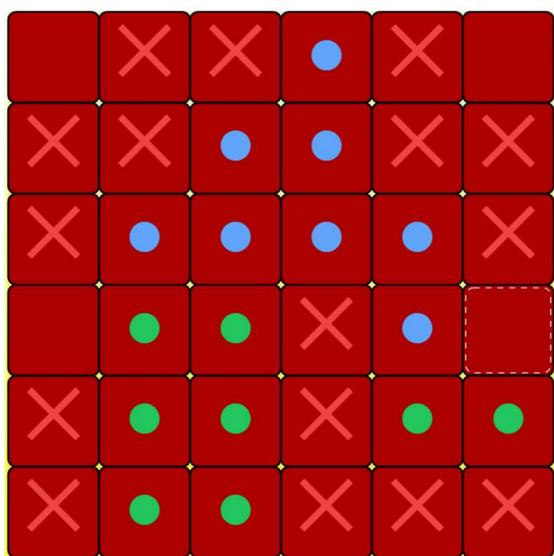
Por turno, cada jugador debe dibujar su marca en cualquier casilla, y luego también una equis (X, símbolo neutral) en una de las ocho casillas adyacentes. Deben hacerse ambos movimientos en cada turno.

El objetivo del juego es crear el grupo más grande posible de marcas conectadas en horizontal, vertical o diagonal (puede ser una línea con ramificaciones conectadas).

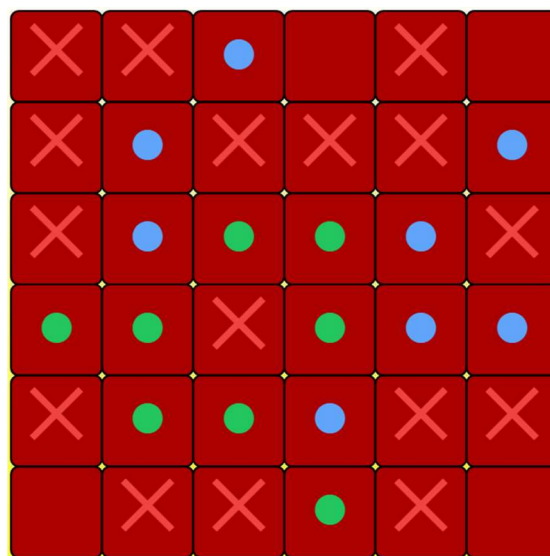
El juego termina cuando no haya dos celdas contiguas que permitan colocar una marca y la equis adyacente.

Cuando termina la partida se contabiliza la mayor cantidad de marcas conectadas de cada contrincante.

Ejemplos de partida:



Partida en la que el grupo azul es de 8 puntos enlazados y el grupo mayor verde es de 6. Gana el jugador azul



Partida en la que el grupo mayor azul es de 5 puntos enlazados y el grupo mayor verde es de 8. Gana el jugador verde