

Juegos de lápiz y papel

BAILE DE NÚMEROS

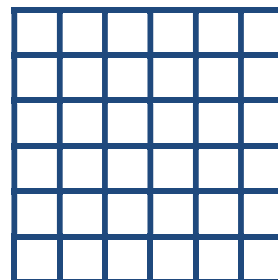
Este juego se encuentra en el libro "100 juegos estratégicos Mensa" de Walter Joris.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Una cuadrícula de 6x6 celdas.
- Dos lápices de distinto color.



Reglas de juego:

El juego comienza tachando cada uno de los jugadores una casilla del tablero que representarán dos obstáculos.

A partir de entonces, el primer jugador coloca un 1 y luego, en una de las ocho casillas adyacentes una equis. El segundo jugador pone un 2 en una de las siete casillas que quedaron rodeando al 1. Luego pone una equis en alguna de las casillas que rodean al 2. El juego continúa hasta que un jugador no pueda completar su turno que será el perdedor de la partida.

Ejemplos:

	■		×	×	
	×	7	×	2	×
	8	6	1	■	3
×	×	9	5	4	
	10	×		×	×

Ejemplo 1: Partida en la que el jugador verde en su último turno coloca el 10 y la x. Las rojas no pueden completar su turno por lo que pierden.

				■	
	×	1	×	×	×
	×	9	2	×	4
	■	8	×	3	5
		×	7	6	×

Ejemplo 2: Partida en la que el jugador rojo en su último turno coloca el 9 y la x. Las verdes no pueden realizar sus movimientos pues no hay celdas válidas.