

Juegos de lápiz y papel

4 MATION

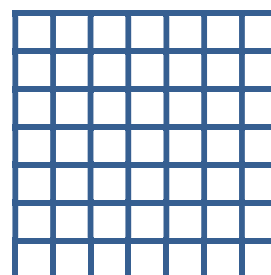
Este juego es una adaptación a lápiz y papel del juego del mismo nombre creado por Melanie Haumer en 2021, y que está comercializado con fichas cúbicas por la editorial Piatnik (Austria).

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Una cuadrícula de 7x7 celdas.
- Dos lápices de distinto color.



Reglas de juego:

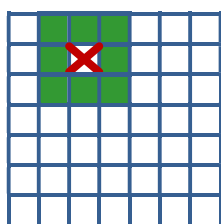
Una vez decidido quién comienza, este jugador señala con su marca cualquier espacio del tablero.

A partir de ahí los jugadores se turnan para realizar marcas propias en la cuadrícula 7x7. ¡Cada marca solo se puede colocar en un espacio adyacente (ortogonal o diagonalmente) a la última marca realizada por el oponente!

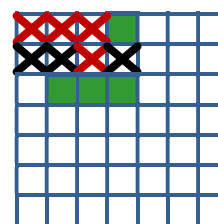
Cuando un jugador no puede cumplir esta condición, se le permite colocar su marca en cualquier otro lugar, pero siempre en un espacio adyacente a una marca anterior de su oponente. A partir de entonces se retoma la regla de vecindad con esta última marca colocada.

El objetivo es colocar cuatro marcas de tu color formando una fila horizontal, vertical o diagonal. Si ningún jugador puede hacerlo, el juego termina en empate.

Ejemplos de movimientos:



Ejemplo 1: Si el primer jugador comienza con la cruz roja, las zonas verdes indican las posibles posiciones de colocación de su marca para el segundo jugador.



Ejemplo 2: Si el último movimiento rojo es el ocupado por la cruz superior izquierda, el jugador negro no puede colocar en su alrededor. Entonces podrá elegir entre los espacios señalados en verde. Obviamente ha de evitar que el jugador rojo alinee cuatro marcas propias.