

Presentación:

Juego de estrategia abstracta, tablero y fichas ideado por el científico-investigador australiano y británico Cameron Browne en 2007.

Es un juego para dos o tres jugadores que disponen de un tablero hexagonal de cinco celdas de lado, 30 fichas blancas y 30 fichas negras (y 20 fichas rojas para un tercer jugador).

Reglas del juego:

Los jugadores sortean quién comienza la partida y con qué color juegan. Por turno, iniciando el blanco, cada jugador coloca una ficha de su color en un hexágono vacío del tablero.

El juego termina cuando ocurre una de estas tres cosas:

- Uno de los jugadores **gana** consiguiendo una línea de cuatro o más fichas de su color sin disponer previamente tres fichas en línea.
- Uno de los jugadores **pierde** haciendo una línea de tres fichas de su color sin hacer al mismo tiempo una línea de cuatro.
- El tablero se llena sin que ningún jugador haya ganado o perdido. El juego termina en **tablas**.

Si son tres los jugadores y uno hace tres en raya sin hacer cuatro en raya queda eliminado del juego (pero no sus fichas).

Objetivo:

Colocar cuatro fichas en línea sin tener previamente tres fichas en línea.

Observaciones:

Este juego está comercializado por *nestorgames*.



Imagen: Néstor Romeral.

YAVALATH

