

**Presentación:**

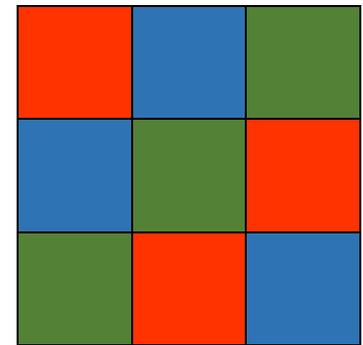
Juego de estrategia abstracta, tablero y fichas ideado por Martin Gardner.

Es un juego para dos jugadores, que disponen de un tablero de 3x3 celdas en el que los cuadros tienen color (en total tres colores) y seis fichas, tres de un color y tres de otro.

**Reglas del juego:**

Los jugadores sortean quién comienza la partida y con qué color de fichas juegan. Por turno, cada uno elige un cuadradito libre para ubicar una de sus fichas.

El juego termina cuando uno de los jugadores completa (como en el Ta-te-ti) una fila o una columna con sus tres fichas, pero también cuando ubica sus fichas en lo que se llama una *diagonal ampliada* (o sea, tres celdas que tengan el mismo color).



Tablero del Tripos.

**Referencia:**

Paenza, Adrián. *Matemática... ¿Estás ahí? Episodio 3,14*. librosmaravillosos.com.

**Observaciones:**

Este juego es una variante del Ta-te-ti.

# TRIPOS

