

**Presentación:**

Juego de estrategia abstracta, tablero y fichas ideado por David Ward en 2000.

Es un juego para dos jugadores, que disponen de un tablero de 3x3 celdas y seis dados, tres de un color y tres de otro cuyas caras están marcadas con 6 símbolos diferentes.

**Reglas del juego:**

Se colocan los dados como se muestra en la imagen.

Los jugadores sortean quién comienza la partida y con qué color juegan. Por turno, pueden hacer uno de estos movimientos:

**Mover un cubo cualquiera** (propio o del contrario) a un espacio libre, en cualquier dirección, (incluso en diagonal) sin saltar sobre otro cubo ni cambiar la cara a la vista.

**Girar un cubo propio** en su sitio para obtener otro símbolo. No puede girar el cubo del contrario.

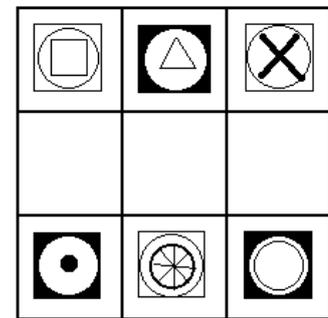
Ningún jugador puede mover o girar el cubo que ha sido movido o girado por el contrario en el turno anterior.

**Objetivo:**

Gana el juego quien consiga tres símbolos idénticos en fila (horizontal, vertical o diagonal) independientemente del color (claro u oscuro en la imagen).

**Observaciones:**

En este juego se pueden utilizar dados cúbicos de dos colores como las piezas cuyas caras presentan seis símbolos diferentes.



Posición inicial.  
Imagen: Grupo Alquerque.



Imagen: Grupo Alquerque.

# TRIA

