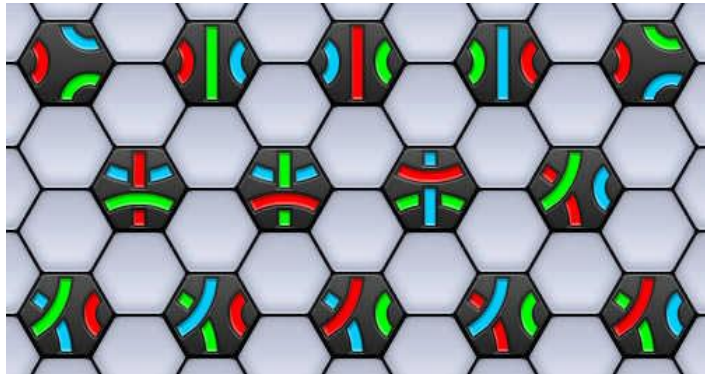


Presentación:

Juego de estrategia abstracta, configuración y fichas diseñado por el neozelandés Mike McManaway en 1991. Es un juego que desde su creación ha ido evolucionando tanto en el número de jugadores como en el de piezas especiales. La versión completa contiene 56 mosaicos. Se puede jugar en cualquier superficie plana (sin tablero).

El que presentamos aquí lo pueden jugar de dos o tres jugadores con las 14 fichas de la imagen siguiente.

**Reglas del juego:**

Se colocan las fichas sobre la mesa a la vista de los jugadores y cada uno escoge un color para jugar.

El primer jugador toma una ficha y la coloca en el centro de la mesa. A partir de entonces cada jugador, en su turno, conectará una ficha a otra ya jugada, asegurándose de que todos los colores de las líneas coinciden.

El juego termina cuando todas las fichas han sido jugadas. Cada jugador consigue un punto por cada ficha en su línea más larga, o dos puntos por ficha en su circuito más grande. Solo cuenta la mejor puntuación de cada jugador y el ganador es quien consigue la puntuación más alta.

Objetivo:

El objetivo del juego es construir una línea o circuito, lo más largo posible, del color elegido.

Observaciones:

El tantrix está comercializado por *Gigamic*.