

Presentación:

Juego de estrategia abstracta, tablero y fichas ideado por Néstor Romeral Andrés en 2011. Es un derivado del *Yavalath*.

Es un juego para dos jugadores que disponen de un tablero cuadrado de 5x5 celdas, 13 fichas blancas y 13 negras.

Reglas del juego:

Los jugadores sortean quién comienza la partida y con qué color juegan.

Por turno, cada jugador va colocando una ficha de su color en un espacio vacío del tablero.

Los jugadores tratan de conseguir una línea de cuatro piezas de su color, pero pierden si forman una línea de tres antes de hacer la de cuatro.



Imagen: Néstor Romeral Andrés.

Las líneas pueden ser horizontales, verticales o diagonales.

Objetivo:

Colocar cuatro fichas en línea sin tener previamente tres fichas en línea.

Observaciones:

Este juego está comercializado por *nestorgames*.

SQUAVA

