

RUSH HOUR

Presentación:

Juego de lógica de bloques deslizantes diseñado por Nob Yoshigahara en la década de 1970.

Es un juego para un jugador, que dispone de un tablero de 6x6 celdas, 16 bloques que simulan a coches de dimensiones 2x1 y 3x1 celdas y una colección de tarjetas con los desafíos a resolver que simulan atascos. En ellas se indica cuántos coches intervienen y su posición inicial sobre el tablero.

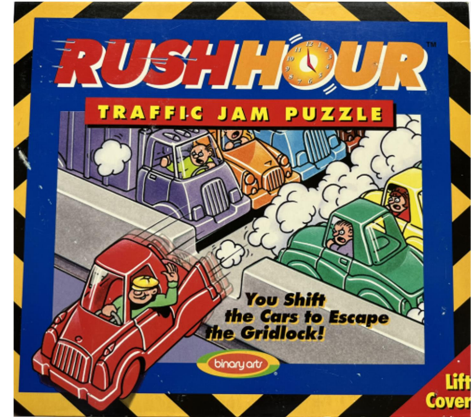
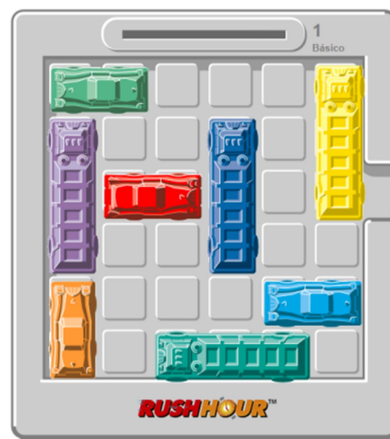


Imagen: Grupo Alquerque.

Reglas del juego:

Lo primero que se debe hacer es preparar el reto colocando los coches, indicados en la tarjeta-reto escogida.

El objetivo del juego consiste en sacar sólo el coche rojo por la salida del tablero, desplazando y quitando de su camino los demás vehículos. Los coches y camiones sólo pueden moverse en línea recta por la cuadrícula.



Ejemplo de reto.

Imagen: Grupo Alquerque.

Observaciones:

Este juego está comercializado por *ThinkFun* presentando 40 desafíos en cuatro niveles de dificultad.