

**Presentación:**

Juego de estrategia abstracta, tablero y fichas ideado por Robert A. Kraus en 1978.

Es un juego para dos jugadores, que disponen de un tablero de 5x5 celdas, dos juegos de cinco fichas de color para cada jugador (los electrones) y una ficha negra, el *neutrón*, que es compartida.

**Reglas del juego:**

Se colocan las fichas como se muestra en la imagen.

Los jugadores sortean quién comienza la partida y con qué color juegan. Por turno, cada uno, debe hacer dos movimientos:

1º Mover el *neutrón* en línea recta en cualquier dirección (horizontal, vertical o diagonal) el número máximo de casillas que pueda (siempre hasta llegar al tope).

2º A continuación moverá una de sus fichas en cualquier dirección (horizontal, vertical o diagonal) el número máximo de casillas que pueda (siempre hasta el tope).

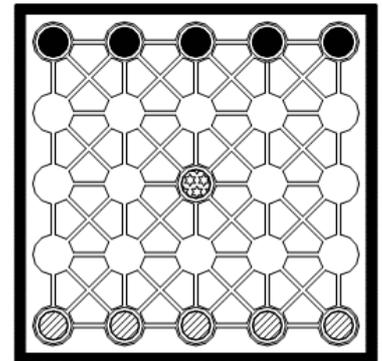
Ni el *neutrón* ni las fichas pueden saltar.

**Objetivo:**

Colocar el *neutrón* en una de las cinco casillas propias.

Ganará la partida el jugador que lo consiga primero o aquel que bloquee el *neutrón*, evitando que el contrario pueda moverlo.

Fuente: <https://boardgamegeek.com/boardgame/6978/neutron>



Posición inicial.  
Imagen: Grupo Alquerque.

# NEUTRÓN

