

**Presentación:**

Juego de estrategia abstracta, de lógica, de configuración geométrica y de tablero y fichas diseñado por Michel Lyons y Robert Lyons en 1995.

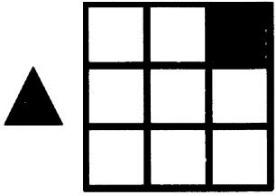
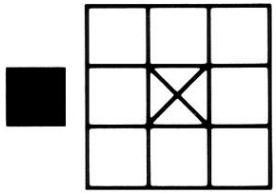
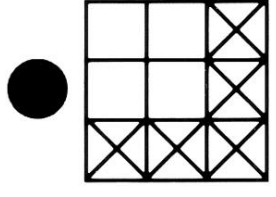
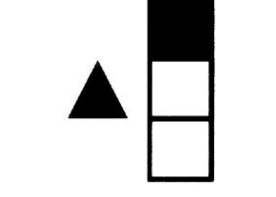
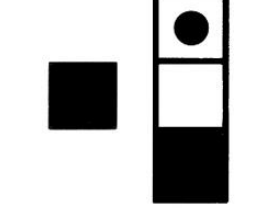
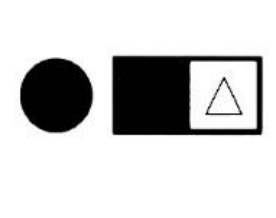
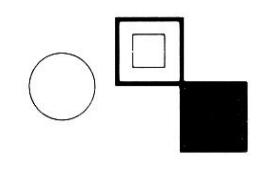
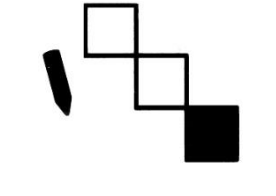
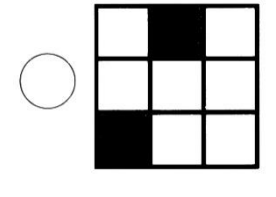
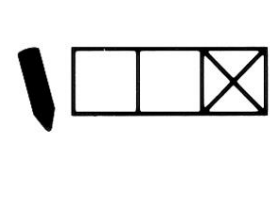
Es un juego para un jugador que dispone de un tablero de 3x3 celdas y nueve figuras geométricas (tres círculos, tres triángulos y tres cuadrados de color azul, rojo y amarillo).

**Reglas del juego:**

Colocar las nueve figuras geométricas en las casillas del tablero siguiendo las pistas dadas en los rompecabezas lógicos.

**Interpretación de pistas:**

Las pistas son totalmente visuales y pueden ser de distinta clase:

|   |   |  |  |
|---|---|--|--|
|   | <p>El triángulo del color indicado tiene que colocarse en el ángulo superior derecho del tablero.</p>   |   | <p>El cuadrado del color indicado no va en la casilla del centro.</p>                              |
|  | <p>El círculo del color indicado no está situado en ninguna de las casillas señaladas.</p>  |  | <p>El triángulo del color indicado ocupa la casilla superior de una de las columnas.</p>           |
|  | <p>El cuadrado del color indicado está situado en la parte inferior de una columna que tiene en la casilla superior un círculo del mismo color.</p> |  | <p>El círculo del color indicado ocupa una casilla de la derecha de la que tiene un triángulo.</p> |
|  | <p>Hay un círculo en la casilla inferior en diagonal de la que contiene un cuadrado.</p>  |  | <p>La casilla señalada contiene una figura del mismo color que el lápiz.</p>                       |
|  | <p>Las casillas marcadas contienen círculos.</p>  |  | <p>No hay ninguna ficha del color del lápiz en la casilla indicada.</p>                            |

Imágenes: Grupo Alquerque.

# LOGIX

