

JUEGO DE LA ELE

Presentación:

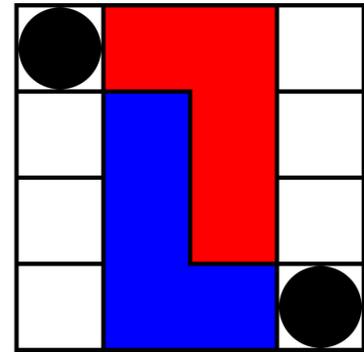
Juego de estrategia abstracta, tablero y fichas, ideado por el psicólogo y profesor maltés Edward de Bono en 1968.

Es un juego para dos jugadores, que disponen de un tablero cuadrado de 4x4 casillas, dos piezas en forma de "L" (tetraminós) que ocupan 4 casillas cada una y dos fichas redondas.

Reglas del juego:

Hay dos piezas neutras (las redondas) que ocupan un solo cuadrado y que pueden mover cualquiera de los jugadores.

La partida comienza con las "L" ocupando la banda central del tablero y con las piezas neutras en los vértices, tocando las puntas de los lados cortos de las "L", como se muestra en la imagen.



Posición inicial.
Imagen: Grupo Alquerque.

En su turno, cada jugador debe cambiar la posición de su "L" sobre el tablero, ocupando cuatro casillas vacías cualesquiera, siempre que se diferencie al menos en una casilla de la posición donde estaba. Después el jugador puede, si lo desea, trasladar una de las dos piezas redondas a cualquier otra casilla vacía.

Objetivo:

Situar las piezas de modo que el oponente no pueda colocar su "L" en una posición nueva sobre el tablero.

Observaciones:

Edward de Bono es también el creador del término "pensamiento lateral".

Este juego está comercializado por *Rex Games*.

JUEGO DE LA ELE

