

# JUEGO DE GOLOMB

## Presentación:

Juego de estrategia abstracta, tablero y pentominós.

Solomon W. Golomb (1932-2016), catedrático de la Universidad del Sur de California acuñó, en 1953, el término poliminós (en inglés, polyominoes) para indicar todas las figuras que se pueden formar uniendo varios cuadrados iguales siempre mediante un lado completo. Con los 12 pentominós, formado cada uno por cinco cuadrados, propuso este juego.

Juego para dos jugadores, que disponen de un tablero cuadrado de 8x8 celdas y un juego de 12 pentominós planos.

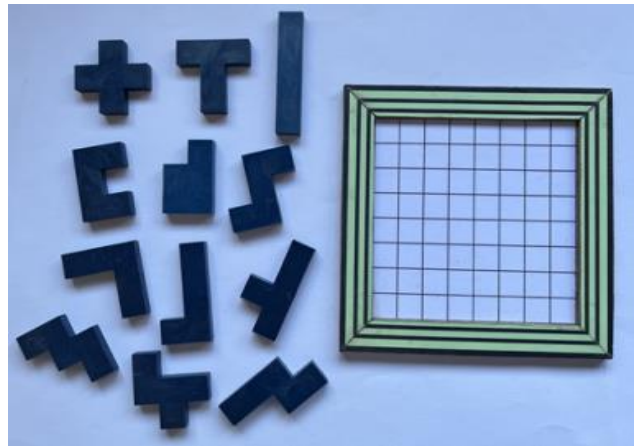


Imagen: Grupo Alquerque

## Reglas del juego:

Se sortea quién comienza. El primer jugador elige una ficha y la coloca sobre el tablero cubriendo por

completo cinco casillas. Luego, su oponente elige un nuevo pentominó y lo coloca sobre el tablero sin superponerlo con el anterior. El juego prosigue del mismo modo, por turnos, hasta que ya no sea posible colocar ni un pentominó más porque los espacios libres del tablero no lo permiten.

Gana el jugador que colocó el último pentominó sobre el tablero.

**Juego online:** <https://www.onlinesologames.com/golomb-game>

## Variante 1:

Cada jugador escoge alternativamente un pentominó hasta agotar los 12, momento en el cual ya se puede empezar a jugar colocándolos sobre el tablero. El último en escoger es el que comienza a colocar.

## Variante 2:

Cada jugador en su turno escoge un pentominó y se lo da a su oponente para que lo coloque sobre el tablero.