

**Presentación:**

Juego de estrategia abstracta, tablero y fichas. Diseñado por Toni Serradesanferm en 2014.

Es un juego para dos jugadores, que disponen de un tablero de dimensión 5x5 con celdas de color azul, rojas y blancas (imagen inferior) y 28 fichas numeradas (siete fichas de cada número del 1 al 4). Se necesita un recipiente para contenerlas.

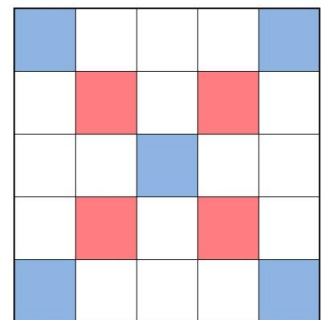
**Reglas del juego:**

Cada jugador toma del recipiente, sin mirar, dos fichas y las mantiene ocultas al contrario.

Se coge una ficha del recipiente y se pone, bocarriba, en la casilla central del tablero.

Los jugadores sortean quién comienza la partida.

Cada jugador en su turno elige una de sus fichas y la pone en una casilla vacía del tablero.



Tablero.

Si con la ficha que coloca se forma un grupo (en vertical, horizontal o diagonal) que suma exactamente 10, el jugador las captura para sí, excepto la que él ha puesto. Las fichas capturadas deben quedar sobre la mesa, delante suyo, con el número visible.

**Casillas especiales.**

Si un jugador captura una ficha que está en una casilla **roja**, no se la queda, la devuelve al recipiente; si captura una ficha de una casilla **azul**, se la queda y coge una extra del recipiente y la añade a las suyas capturadas. Seguidamente, coge una nueva ficha del recipiente para volver a tener dos en la mano y pasa el turno al otro jugador.

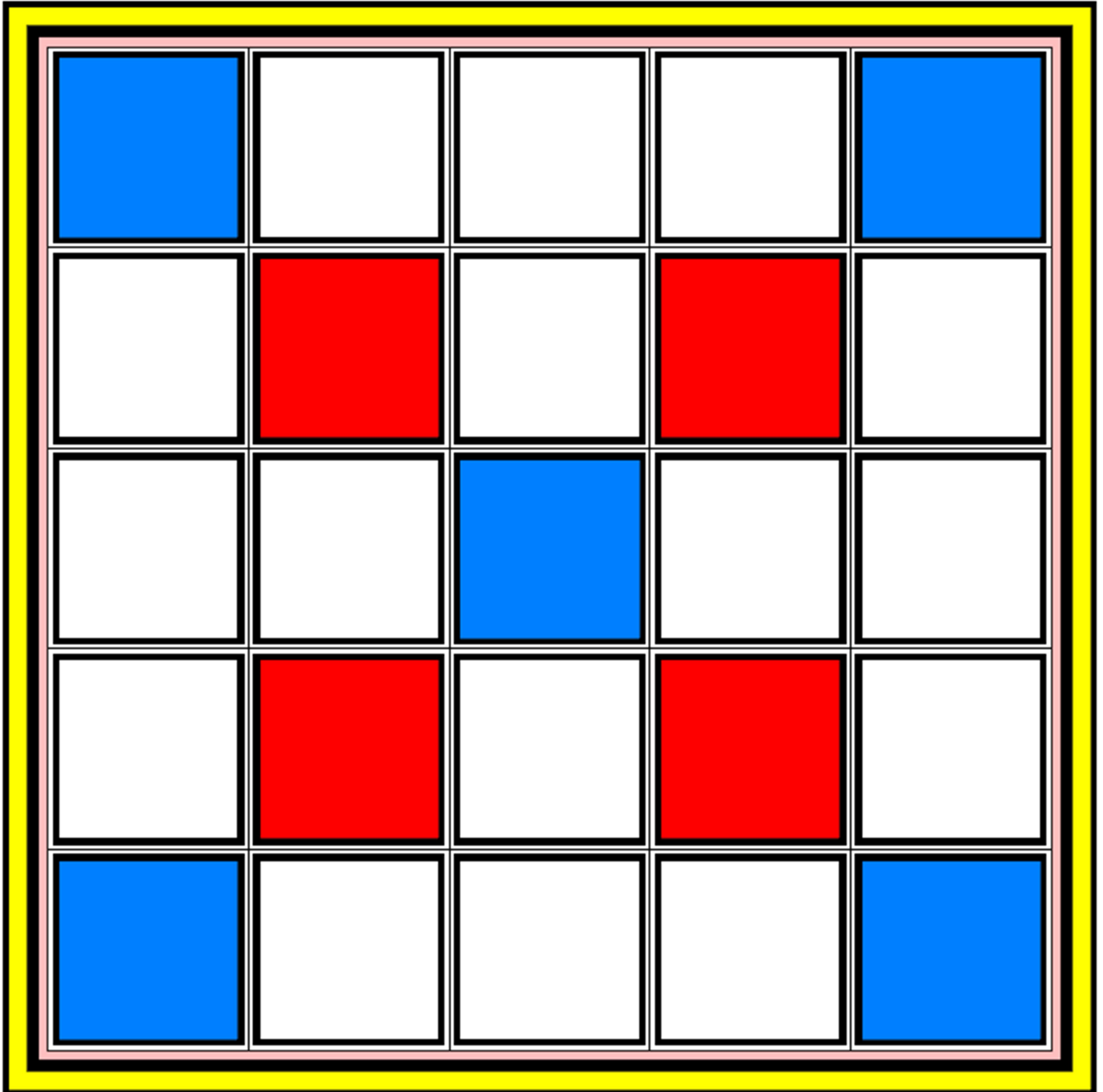
**Objetivo:**

La partida acaba cuando se da alguna de las siguientes situaciones:

- Un jugador captura 10 fichas o más: entonces gana la partida.
- Se coge la última ficha del recipiente: gana el jugador que tiene menos fichas capturadas.

Fuente: <https://boardgamegeek.com/boardgame/157950/10-10>

# DE 10 EN 10



1	2	3	4	1	2
3	4	1	2	3	4
1	2	3	4	1	2
3	4	1	2	3	4
1	2	3	4		