

Presentación:

Juego de estrategia abstracta diseñado por Uwe Clausen y Alois Huger en 2006.

Es un juego para dos jugadores, que disponen de un tablero de tamaño 7x7 y una colección de siete dados cúbicos (que se utilizan como fichas) de colores diferentes para cada jugador.

Reglas del juego:

Se colocan los dados como se muestra en la imagen, con el número 6 en la cara superior y el 3 hacia el exterior del tablero.

Los jugadores sortean quién comienza y con qué color juegan. Por turno, mueven uno de sus dados rotando sobre una arista a una casilla contigua siempre hacia adelante o hacia los lados, nunca hacia atrás y no se puede saltar sobre ningún dado.



Posición inicial
Imagen: Shaper Tools.

Si un dado se empareja con otro de color opuesto por cualquiera de sus aristas (no por un vértice), el dado que muestre el número menor debe eliminarse del tablero. Si hay empate no se hace nada y continúa el juego.

Si un dado se empareja con dos o más dados de color opuesto por cualquiera de sus aristas, se suman, para la comparación, los valores de los dados de cada color. El o los dados cuya suma sea menor se eliminan del tablero. Si hay empate no ocurre nada y continúa el juego.

Variante segunda:

Gana la partida quien logra llevar uno de sus dados al lado opuesto del tablero, independientemente del número de la cara superior.

Fuente: <https://www.delsurko.com.ar/>

Observaciones:

Este juego está comercializado por *Delsurko* (Argentina).

CUBLINO (II)

