

**Presentación:**

Juego de estrategia abstracta diseñado por Uwe Clausen y Alois Huger en 2006.

Es un juego para dos jugadores, que disponen de un tablero de tamaño 7x7 y una colección de siete dados cúbicos (que se utilizan como fichas) de colores diferentes para cada jugador.

**Reglas del juego:**

Se colocan los dados como se muestra en la imagen, con el número 6 en la cara superior y el 3 hacia el exterior del tablero.

Los jugadores sortean quién comienza y con qué color juegan. Por turno, mueven uno de sus dados rotando sobre una arista a una casilla contigua siempre hacia adelante o hacia los lados, nunca hacia atrás y no se puede saltar sobre ningún dado.



Posición inicial  
Imagen: Shaper Tools.

**Si un dado se empareja con otro de color opuesto** por cualquiera de sus aristas (no por un vértice), el dado que muestre el número menor debe eliminarse del tablero. Si hay empate no se hace nada y continúa el juego.

**Si un dado se empareja con dos o más dados de color opuesto** por cualquiera de sus aristas, se suman, para la comparación, los valores de los dados de cada color. El o los dados cuya suma sea menor se eliminan del tablero. Si hay empate no ocurre nada y continúa el juego.

**Variante segunda:**

Gana la partida quien logra llevar uno de sus dados al lado opuesto del tablero, independientemente del número de la cara superior.

Fuente: <https://www.delsurko.com.ar/>

**Observaciones:**

Este juego está comercializado por *Delsurko* (Argentina).

# CUBLINO (II)

