

Presentación:

Juego de estrategia abstracta de configuración geométrica, de tablero y fichas.

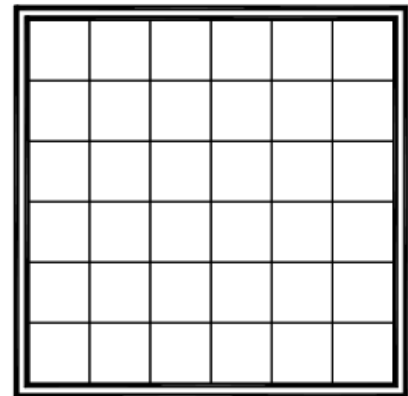
Es un juego para dos jugadores, que disponen de un tablero de 6x6 celdas y de 18 fichas de colores diferentes para cada jugador.

Reglas del juego:

Se sortea el orden de salida.

Cada jugador, por turno, coloca una ficha sobre una casilla libre del tablero.

Cada jugador tiene que formar con sus fichas un cuadrado; es decir, ha de colocar cuatro fichas propias de tal forma que puedan considerarse los cuatro vértices de un cuadrado (de cualquier tamaño y en cualquier posición).



Gana la partida el primer jugador que lo consiga.

Variantes:

- Primera: Con las mismas reglas seguir jugando hasta que todo el tablero quede cubierto y, después, contar el número de cuadrados que ha hecho cada jugador.
- Segunda: Jugar a no formar cuadrados. Pierde quien primero se vea forzado a construir uno.
- Tercera: Cambiar el objetivo a la construcción de otros cuadriláteros como el rombo o el paralelogramo.

CUADRAR

