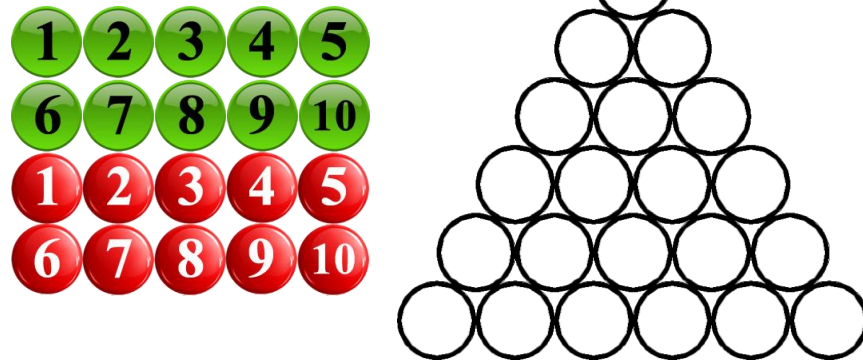


# BLACK HOLE

## Presentación:

Juego de estrategia abstracta, tablero y fichas, diseñado por el belga Walter Joris en 2013.

Es un juego para dos jugadores, que disponen de un tablero triangular de 21 celdas y un juego de 10 fichas numeradas del 1 al 10 para cada uno.



Fichas y tablero de *Black Hole*  
Imágenes: Grupo Alquerque.

## Reglas del juego:

Por turno, cada jugador va colocando por orden numérico sus fichas.

Cuando se han colocado todas, el juego termina. El único espacio del tablero que permanece vacío es el "agujero negro".

Cada jugador suma los valores de sus fichas numeradas que rodean el agujero negro y gana el que tiene la suma más baja.

## Variantes:

- Primera: los jugadores pueden colocar sus discos en cualquier orden, no necesariamente en orden numérico.
- Segunda: los jugadores colocan sus discos boca abajo y los barajan, sacando un disco al azar en cada turno y luego lo colocan.

## Observaciones:

Este juego está comercializado por *nestorgames*.

# BLACK HOLE

