

# AGUJERO NEGRO: ESCAPE

## Presentación:

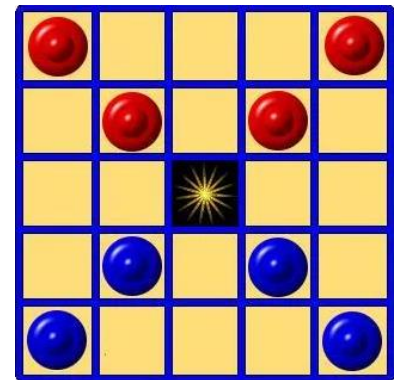
Juego de estrategia abstracta, tablero y fichas ideado por Erhan Cubukcuoglu en 2009.

Es un juego para dos jugadores, que disponen de un tablero 5x5 y cuatro fichas de un color diferente para cada jugador, y que simulan naves espaciales. La celda central del tablero es el agujero negro.

## Reglas del juego:

Se colocan las naves como se muestra en la imagen.

Los jugadores sortean quién comienza la partida y con qué color juegan. Por turno, los jugadores podrán mover una de sus piezas.



Posición inicial.

Imagen: Erhan Cubukcuoglu.

Cada nave puede moverse horizontal o verticalmente. No se permiten movimientos en diagonal. Si se mueve una pieza, debe hacerlo hasta que la detenga otra pieza o los bordes del tablero (los frenos de las naves espaciales no funcionan).

Los jugadores han de buscar que el movimiento de sus piezas termine en el agujero negro. La ficha que lo consigue se retira del tablero.

Las naves pueden pasar por encima del agujero negro, pero para poder retirarlas deben aterrizar exactamente en él.

## Objetivo:

El objetivo del juego es ser el primero en colocar dos naves propias en el agujero negro.

# AGUJERO NEGRO: ESCAPE

