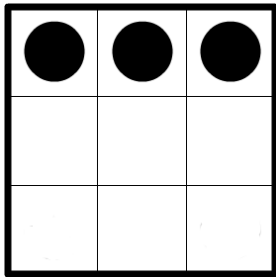


Presentación:

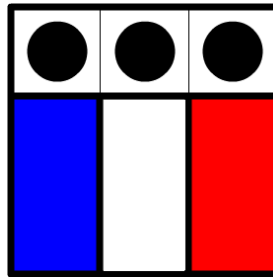
Es un juego de estrategia abstracta, de tablero y fichas, ideado por el psicólogo y profesor maltés Edward de Bono en 1996.

Dos jugadores disponen de un tablero cuadrado de tamaño 3x3 con tres casillas con puntos negros y tres piezas rectangulares que cubren dos de los cuadrados del tablero. Dos de las tres tienen colores distintos (azul y rojo en la imagen inferior), una para cada jugador, y la tercera es una pieza blanca que será la pieza neutral y que comparten los dos jugadores.

La partida comienza con la pieza neutral (blanca) ubicada entre las otras dos, como se muestra en la imagen de la posición inicial.



Tablero.



Posición inicial.

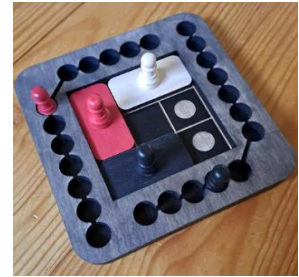


Imagen: Luc Forest (BGG).

Reglas del juego:

En su turno, cada jugador debe mover la pieza de color que le pertenece. La pieza no debe salir del tablero y cubrir, al menos, una nueva casilla. Posteriormente, el mismo jugador debe mover también la pieza neutral a una nueva posición. Se anotan los puntos negros que va tapando cada jugador en sus diferentes movimientos.

Objetivo:

El objetivo es obtener 12 puntos, siempre que el otro jugador obtenga al menos 6; si el contrario obtiene menos de seis puntos, ¡el jugador que alcanza los 12 puntos es el perdedor!

Observaciones:

Edward de Bono es también el creador del término “pensamiento lateral”.

Este juego está comercializado por *Rex Games*.

3 SPOT

