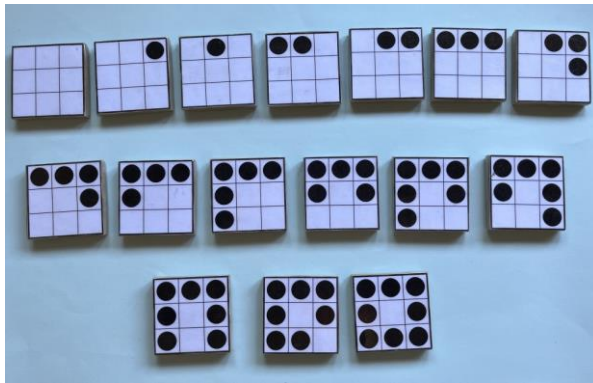


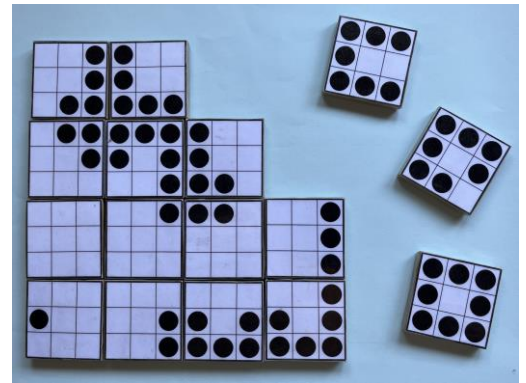
Presentación:

Juego de estrategia abstracta y de fichas diseñado por el creador de juegos holandés Niek Neuwahl en 2004.

Se dispone de 16 fichas cuadradas, todas diferentes, divididas en 3x3 cuadrados, con un número creciente de puntos en los ocho cuadrados exteriores (nunca en el cuadrado central) y un tablero de 4x4 celdas (es decir, de 12x12 cuadrados pequeños) donde ir colocando las 16 fichas. En la práctica el tablero se puede omitir si se respetan los límites 4x4 y la colocación de la primera ficha en los cuadrados centrales.



Fichas del juego.



Ejemplo de colocación.

Imágenes: Grupo Alquerque.

Regla del juego:

Se colocan las fichas formando una cuadrícula de 4x4 fichas, de manera que dos fichas que se toquen tengan el lado común con la misma disposición de puntos y huecos.

a) Juego para dos jugadores:

Se barajan boca abajo las 16 fichas, el primer jugador coge una al azar y la coloca en uno de los cuatro cuadrados centrales del tablero. A partir de entonces cada jugador, por turno, coge una ficha y la coloca en contacto con una o más fichas ya situadas sobre el tablero.

El jugador que no puede colocar ficha, pierde la partida.

b) Juego para un jugador:

Se trata de colocar algunas de las 16 fichas para obtener las distribuciones indicadas en los retos anexos, de manera que los lados de las fichas que se toquen tengan la misma disposición de puntos y huecos.

16

