

TRES CARTAS EN LOS EXTREMOS

MATERIAL NECESARIO: Una baraja francesa de 52 cartas.

BLOQUE TEMÁTICO: Aritmética.

DESARROLLO DEL TRUCO:

Se toman nueve cartas del 1 al 9. No es necesario que sean del mismo palo. El mago hace una predicción antes de comenzar con el truco.

El espectador coloca las nueve cartas ordenadas, comenzando por la izquierda con el 1.

Después toma una carta de uno de los dos extremos. A continuación, elige una segunda carta de uno de los dos nuevos extremos. Y, por último, coge una tercera también de los extremos.

Ahora, suma los números de las tres cartas y divide el resultado por 6. Y elige la carta de la fila que queda sobre la mesa correspondiente al resultado de la división. Por ejemplo, si obtiene un 3, elige la tercera carta que haya quedado desde la izquierda.

La carta elegida será siempre el 4 que era la previsión del mago.

FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

Aunque pueda parecer que hay muchas posibilidades, sólo hay cuatro posibles resultados, tal como vemos en la siguiente tabla:

Cartas elegidas	Suma	Suma : 6	Carta tomada
1, 2, 3	6	1	4
1, 2, 9	12	2	4
1, 8, 9	18	3	4
7, 8, 9	24	4	4