

MONTE DE SEIS CARTAS

MATERIAL NECESARIO: Una baraja francesa de 52 cartas.

BLOQUE TEMÁTICO: Aritmética (ordenación, recuento).

DESARROLLO DEL TRUCO:

Damos la baraja de cartas a un espectador y las siguientes instrucciones:

1. Coge seis cartas cualesquiera y haz dos montoncitos de 3 cartas (boca abajo).
2. Elige uno de ellos, mézclalo bien, y mira y recuerda la carta que ha quedado debajo. Coloca ese montón encima del otro.
3. Ahora piensa un número (será tu número secreto). Para que no se haga muy largo, entre 1 y 10.
4. A continuación, pasa de arriba a abajo y de una en una, tantas cartas como el número que has pensado.
5. Repite lo anterior, con tu número pensado, otra vez más.
6. Ahora, si el número que pensaste es par, pasa de arriba a abajo una carta por cada letra de la palabra "PAR". Haz lo mismo, si el número es impar, con las de la palabra "IMPAR".
7. Para perder tu carta aún más, utiliza de nuevo tu número secreto para pasar cartas de arriba a abajo igual que hiciste al principio.

A pesar de que no saber dónde está tu carta, el mago te puede decir que, si el número que pensaste es par, tu carta está debajo y si es impar está encima.

FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

Este truco es del mago estadounidense Jim Steinmeyer. Lo llamó *Three card monte*.

Nos gusta más la adaptación que el mago y matemático español Sergio Belmonte ha hecho para seis cartas y el fundamento matemático en que se basa este truco lo explica Sergio en su blog.

<http://magiaymaticas.blogspot.com/2021/11/the-three-card-monte.html>

