

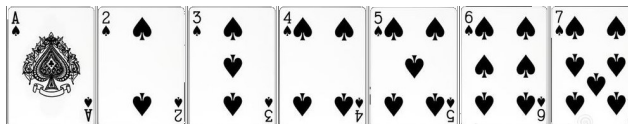
DÍAS DE LA SEMANA

MATERIAL NECESARIO: Cartas del 1 al 7 de dos palos diferentes de una baraja.

BLOQUE TEMÁTICO: Aritmética (divisibilidad).

DESARROLLO DEL TRUCO:

Colocamos boca arriba, formando una fila y ordenadas del 1 al 7, las cartas de uno de los palos (en nuestra imagen picas). Representarán los siete días de la semana.



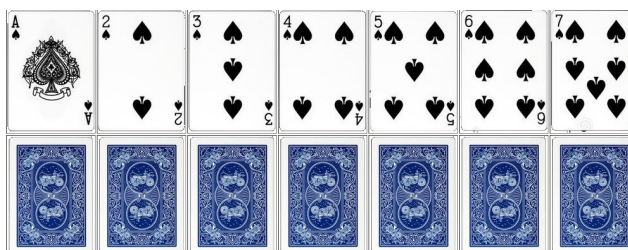
Las siete cartas del otro palo se colocan también ordenadas, boca abajo: primera el as, encima de ella el dos, luego el tres y así sucesivamente.

El mago muestra al público las cartas para que vea que están ordenadas y a continuación saca a tres personas y les pide a cada una de ellas que realice los siguientes pasos:

- Corte el mazo y complete el corte.
- Divida el mazo en dos montones carta a carta; es decir, la primera carta a un montón, la segunda a otro, la tercera al primer montón y así todas.
- Por último, que coloque uno de los dos montones encima del otro.

Después de que los tres colaboradores han realizado lo anterior, y siempre teniendo las cartas boca abajo, el mago muestra la última carta del mazo y pasa, una a una, de abajo hasta arriba del mazo, tantas cartas como indique el valor de la carta mostrada.

Una vez realizado lo anterior, el mago va colocando, boca abajo, una a una y de izquierda a derecha las siete cartas desordenadas por los ayudantes debajo de las siete cartas que tenemos boca arriba sobre la mesa.



Se le pide a un voluntario que nos diga su día favorito de la semana. Levantamos la carta oculta correspondiente a ese día y veremos que coincide con la carta que tiene sobre ella, boca arriba. Se siguen levantando las restantes y resulta que todas las cartas que hemos barajado y colocado boca abajo se han vuelto a ordenar igual que las que estaban boca arriba.

FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

Cuando colocamos las cartas en la posición inicial da igual cómo se hagan los cortes, porque obtenemos un bucle formado por las siete cartas. Al dividir las cartas en dos montones, las cartas en lugar de ir consecutivas, van de dos en dos. Al realizar el segundo corte van de cuatro en cuatro y al tercer corte van de ocho en ocho. Estamos utilizando las potencias de 2; más concretamente de dos al cubo menos uno, por tener siete cartas. Al repartir de esa manera se forma un bucle cíclico en el que cada carta lleva aparejada la anterior.

De esa forma las cartas vuelven a estar en orden después de los tres cortes y los tres repartos. Únicamente pudiese ocurrir que el montón no comience por el “As”, para corregirlo es por lo que se mira la última carta y se trasladan de abajo hacia arriba tantas como indique el valor de esa carta.

Fernando Blasco, mago y profesor de Matemáticas español, a este truco lo llama “horóscopo”.

<https://www.youtube.com/watch?v=WRBiEMAMyGw&t=317s>