



# LAS 18 CARTAS

**MATERIAL NECESARIO:** Una baraja con 48 o 52 cartas.

**BLOQUE TEMÁTICO:** Aritmética (divisibilidad).

## DESARROLLO DEL TRUCO:

Se entrega la baraja al espectador y el mago, de espaldas, da las siguientes instrucciones:

- Divide la baraja en dos montones, boca abajo y sobre la mesa, que tengan aproximadamente el mismo número de cartas.
- Elige uno de los montones y se cuenta el número de cartas que tiene.
- El número de cartas tendrá dos cifras (por ejemplo, 23), suma las dos cifras y quita tantas cartas del montón que tenemos en la mano como su resultado ( $2 + 3 = 5$ ) y colócalas boca abajo sobre el otro montón.
- El espectador mira la siguiente carta que queda en su mano (y la muestra). Después de verla la coloca boca abajo sobre el mazo de la mesa.
- Por último, coloca las cartas que le quedan en la mano sobre el montón de la mesa y le entrega el mazo de cartas al mago. Éste cuenta una serie de cartas y enseña la carta que ha elegido el espectador.

## CLAVES DEL MAGO:

La carta buscada es la que ocupa la posición 18 desde el principio del mazo.

## FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

El montón de cartas tendrá una cantidad de alrededor de 24 o 26 cartas.

Si a cualquier número de cartas entre 20 y 29 se le resta la suma de sus cifras el resultado es siempre 18, por lo que, independientemente del número de cartas inicial, al separar las cartas correspondientes a la suma de las cifras de la cantidad de cartas, en la mano quedarán 18 cartas.

Si se elige una y sobre ella se colocan el resto, la carta buscada siempre estará en el lugar 18.