

## Presentación:

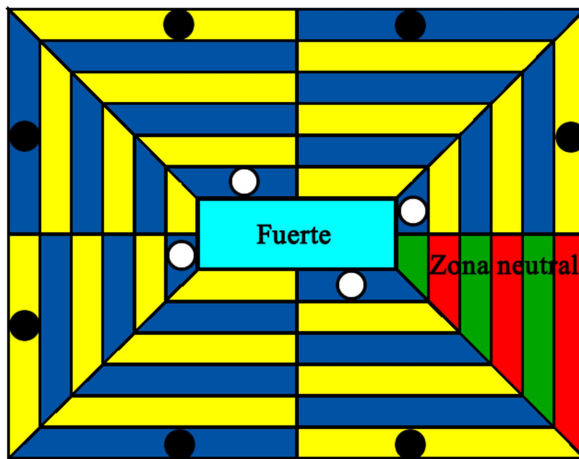
Aunque se desconoce su origen exacto se supone que este juego es alemán.

Es un juego de estrategia y de captura de fichas para dos jugadores.

El tablero de juego (en la imagen inferior) tiene una zona central (el fuerte) y alrededor de él se alternan franjas de dos colores diferentes que están divididas en ocho zonas, donde una de ellas, con colores diferentes, es una zona neutral.

Se necesitan siete fichas negras para el jugador atacante y cuatro fichas blancas para el jugador que defiende la zona central del tablero (el fuerte).

## Reglas del juego:



- Se colocan las fichas del atacante y del defensor en la posición inicial como en la imagen.
- El atacante comienza el juego; sólo puede mover sus fichas una posición hacia adelante o hacia los lados, nunca hacia atrás.
- El defensor puede desplazar sus fichas una posición hacia adelante y hacia atrás y hacia los lados puede avanzar más de una posición, siempre que las casillas estén vacías.

- Los dos jugadores pueden eliminar fichas del contrario saltando por encima de ellas a una casilla contigua vacía. En cada turno solo se puede suprimir una ficha.
- El defensor no puede entrar en el fuerte, pero cuando una ficha del atacante se encuentra en él, el defensor la puede eliminar saltando por encima, si la casilla del otro lado está vacía.
- En la zona neutral no se puede matar. Se puede utilizar para aterrizar en ella después de eliminar una ficha. Si una ficha entra en la zona neutral, no puede salir hasta el siguiente turno, evitando que el defensor dé una vuelta entera al fuerte.
- Dentro de la zona neutral, el atacante no puede colocar más fichas que el número de fichas le queden al defensor.

## Objetivo:

- Del defensor: eliminar o bloquear todas fichas del contrario.
- Del atacante: colocar dos de sus fichas dentro del fuerte.

## Referencia:

*El mundo de los juegos* (colección en fascículos). Ed. Altaya.



# QUADRO. Europa

