

# ABACUM CLAUDERE

## Presentación:

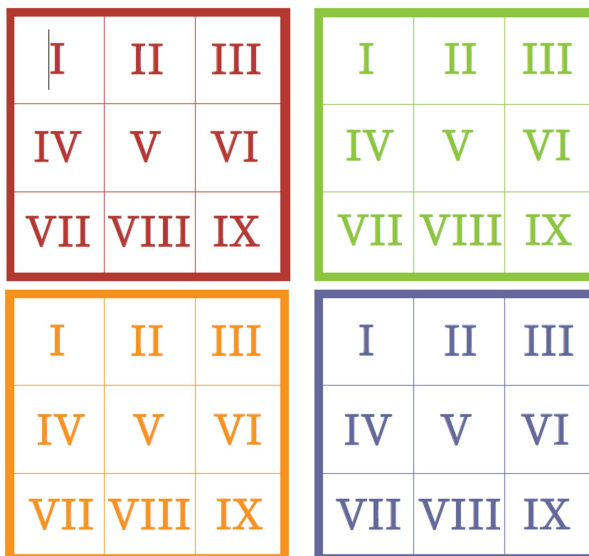
Es un juego de dados origen romano. La traducción de su nombre es “cerrar el tablero”. Los dados romanos estaban hechos en hueso, marfil o bronce y su numeración era análoga a la actual. Cada cara tenía su nombre: *canis* (I), *binio* (II), *ternio* (III), *quaternio* (IV), *quenio* (V) y *senio* (VI).

Se clasifica como juego de azar.

Juego para dos, tres o cuatro jugadores.

Se necesita un tablero como el de la imagen, nueve fichas para cada jugador y dos dados.

## Reglas del juego:



- Cada jugador escoge una de las cuatro partes en que se divide el tablero (diferenciadas por colores en la imagen), que contiene las nueve casillas sobre las que jugará, y lanza los dados sumando el resultado.
- Si la suma es inferior a nueve coloca una ficha en su parte de tablero, sobre la casilla que coincida con el resultado de la suma.
- El mismo jugador continúa tirando los dados y colocando fichas hasta que la suma sea superior a nueve o coincida con una casilla ya ocupada; en cuyo caso deberá pasar turno.

- Si el jugador ha conseguido los números 7, 8 y 9 puede jugar con un solo dado.

## Objetivo:

Completar con sus fichas las nueve casillas de su tablero.

## Variante:

Realizar el juego de manera que, por turno, cada jugador hace una sola tirada de los dados.

**ABACUM CLAUDERE.**  
**Europa**

I	II	III
IV	V	VI
VII	VIII	IX

I	II	III
IV	V	VI
VII	VIII	IX

I	II	III
IV	V	VI
VII	VIII	IX

I	II	III
IV	V	VI
VII	VIII	IX