

Xou Dou Qi

Presentación:

Juego de origen chino llamado también *Juego de la jungla*.

Es un juego estrategia y de captura de fichas para dos jugadores, que se juega sobre un tablero de 9 filas y 7 columnas (imagen inferior con la posición inicial de la partida).

En las filas centrales se encuentran dos lagos o estanques de 3 x 2 celdas (en color azul); en el centro de la primera fila de cada jugador está la casilla de la madriguera rodeada de tres casillas trampas.

Cada jugador dispone de ocho fichas distintas que representan a animales de diferentes rangos. Los rangos, desde el más fuerte al más débil, son: 8 - Elefante; 7 - León; 6 - Tigre; 5 - Leopardo; 4 - Perro; 3 - Lobo; 2 - Gato y 1 - Ratón.

Reglas del juego:



- Por turno los jugadores mueven una de sus piezas una casilla horizontal o verticalmente en cualquier dirección.
- Todos los animales pueden desplazarse libremente por el tablero, excepto dentro del agua; salvo el ratón que sí se mueve en los lagos.
- El león (7) y el tigre (6) pueden saltar los lagos y situarse en la siguiente casilla de tierra, siempre que no haya un ratón dentro del agua.
- La captura de una pieza enemiga se produce si en un movimiento se ocupa la casilla en que se encuentra, como en el parchís. La ficha con más

rango captura a las de igual o menor rango, con una única excepción: el ratón (la de menor valor) captura al elefante (la de mayor valor).

- Un ratón que esté en el agua solo puede ser capturado por otro ratón y siempre que el cazador también esté en el agua. Un ratón que esté en el agua no puede capturar a un elefante o ratón que esté en tierra.
- Cuando un animal esté sobre una de las tres trampas que rodean la guarida puede ser cazado por cualquier animal.

Objetivo:

Entrar en la madriguera del adversario o capturar todas sus piezas.

XOU DOU QI. Asia

						
						
						
						
						
						
						
						
						