

Presentación:

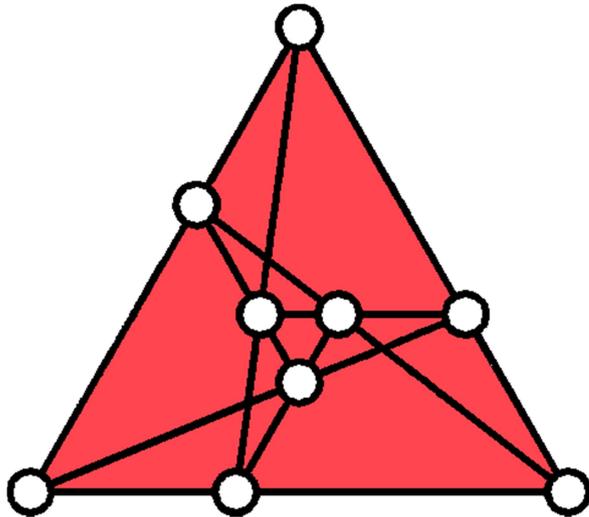
Juego de origen afgano, llamado el “juego de los camellos” (ya que se los apostaban), que corresponde a una versión del tres en raya. Nosotros le llamamos “Tres en raya áureo” porque la separación entre los tres puntos de cada línea está en proporción áurea.

Es un juego de posición, de alineamiento y de tablero y fichas para dos jugadores.

Se necesita un tablero como el de la imagen y tres fichas para cada jugador de colores diferentes.

Reglas del juego:

El juego se desarrolla en dos fases:



- Fase de colocación.
Por turno, cada jugador va colocando cada una de sus tres fichas sobre el tablero.
- Fase de movimientos.
Si después de colocar sus tres fichas ninguno de los dos jugadores ha conseguido ponerlas en línea recta, van desplazando, por turno, una de ellas a lo largo de una línea a una casilla vacía adyacente.

Objetivo:

Colocar las fichas propias en línea recta.

Investigaciones:

- ¿Quién debería ser el ganador?
- Una vez que las seis fichas han sido colocadas sobre el tablero, ¿cuántas posiciones diferentes son posibles?

Variante:

Jugar con cinco fichas para cada jugador.

TAHIR. Asia

