

# SERPIENTES Y ESCALERAS

## Presentación:

Es un juego antiguo de origen indio que tiene presente connotaciones morales, de vicios (simbolizados por serpientes) y de virtudes (representadas por las escaleras), para el progreso de un jugador en el tablero de la vida.

Se juega en un tablero dividido en casillas numeradas en sentido ascendente, con dibujos o símbolos de serpientes y escaleras que conectan dos casillas.

Se necesita un tablero, un dado y una ficha de color diferente para cada jugador.

## Reglas del juego:

- Se colocan las fichas en la casilla de salida (antes de la número 1).
- Los jugadores, por turno, lanzan un dado que indicará la cantidad de casillas que deben avanzar siguiendo la numeración del tablero.
- Si al finalizar un movimiento un jugador cae:
  - donde comienza una escalera, sube por ella hasta la casilla donde ésta termina.
  - donde comienza la cabeza de una serpiente, desciende hasta la casilla donde finaliza su cola.
- Si un jugador obtiene un 6 podrá mover y tirar nuevamente el dado; si saca tres seises consecutivos, deberá regresar a la casilla de inicio y no podrá mover su ficha hasta obtener nuevamente un 6.

100	99	98	97	96	95	94	93	92	91
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
80	79	78	77	76	75	74	73	72	71
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
60	59	58	57	56	55	54	53	52	51
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
40	39	38	37	36	35	34	33	32	31
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

## Objetivo:

Ser el primero en llegar a la casilla final (en nuestro tablero la número 100). Se debe conseguir con la puntuación exacta, sin rebasarla.

Se puede jugar on line en: <https://www.silvergames.com/es/snakes-and-ladders#play>

# SERPIENTES Y ESCALERAS.

## Asia

100	99	98	97	96	95	94	93	92	91
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
80	79	78	77	76	75	74	73	72	71
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
60	59	58	57	56	55	54	53	52	51
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
40	39	38	37	36	35	34	33	32	31
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10